**Rappel de la structure T\_carte**

{

Sorte chaine de caractère  
 Valeur caractère  
 Nom chaine de caractère  
 Garder booléen

}

**Tableau en dehors de la structure (variables non-dépendante de la structure)**  
tabsorte = {pique, cœur, carreau, trèfle}  
tabvaleur = {2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, D, K, A}  
tabnom = {2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, Valet, Dame, Roi, As}

Cette fonction créée le jeu de carte donc le tableau tabcarte de la structure T\_carte

**FCT C\_carte (tabcarte T\_carte) néant :**

**Début**

Pour i allant de 1 à 51

FAIRE Pour j allant de 0 à 3

FAIRE pour k allant de 1 à 12

FAIRE tabcarte[i].sorte 🡨 tabsorte[j]  
 tabcarte[i].valeur 🡨 tabvaleur[k]  
 tabcarte[i].nom 🡨 tabnom[k]  
 tabcarte[i].garder 🡨 Vrai

FIN Pour

FIN Pour

FIN Pour

**Fin**